



## Detailansicht des Registereintrags

### Libérale Gamer e.V.

Stand vom 01.11.2024 11:57:50 bis 17.11.2024 15:49:50

Frühere/-r Interessenvertreter/-in seit 05.01.2026

Eingetragener Verein (e. V.)

Eintrag nicht aktualisiert

<b>Registernummer:</b>	R007099
<b>Ersteintrag:</b>	01.11.2024
<b>Letzte Änderung:</b>	–
<b>Letzte Jahresaktualisierung:</b>	–
<b>Tätigkeitskategorie:</b>	Privatrechtliche Organisation
<b>Kontaktdaten:</b>	Adresse: Kesselgasse 2 53111 Bonn Deutschland  Telefonnummer: +49177251411 E-Mail-Adressen: info@liberale-gamer.gg Webseiten: <a href="http://liberale-gamer.gg">liberale-gamer.gg</a>

#### **Hauptfinanzierungsquellen** (in absteigender Reihenfolge):

Geschäftsjahr: 01/23 bis 12/23

Mitgliedsbeiträge

#### **Jährliche finanzielle Aufwendungen im Bereich der Interessenvertretung:**

Geschäftsjahr: 01/23 bis 12/23

1 bis 10.000 Euro

## **Vollzeitäquivalent der im Bereich der Interessenvertretung beschäftigten Personen:**

Geschäftsjahr: 01/23 bis 12/23

0,00

## **Vertretungsberechtigte Person(en):**

1. **Franziska Elisabeth Seitz**  
Funktion: Vorsitzende
2. **Florian von Keller**  
Funktion: 1. Stellv. Vorsitzender
3. **Oliver Wolny**  
Funktion: 2. Stellv. Vorsitzender
4. **Tim Ollig**  
Funktion: Schatzmeister

## **Betraute Personen, die Interessenvertretung unmittelbar ausüben (3):**

1. **Franziska Elisabeth Seitz**
2. **Florian von Keller**
3. **Oliver Wolny**

## **Gesamtzahl der Mitglieder:**

105 Mitglieder am 01.01.2024, ausschließlich natürliche Personen

## **Mitgliedschaften (1):**

1. Landesverband für E-Sport Nordrhein-Westfalen e.V.

## **Beschreibung der Tätigkeit sowie Benennung der Interessen- und Vorhabenbereiche**

---

### **Interessen- und Vorhabenbereiche (8):**

Diversitätspolitik; Kinder- und Jugendpolitik; Kultur; Digitalisierung; Internetpolitik; Politisches Leben, Parteien; Breitensport; Profisport

**Die Interessenvertretung wird ausschließlich in eigenem Interesse selbst wahrgenommen.**

### **Beschreibung der Tätigkeit:**

Der Verein ist erste Anlaufstelle für, sowie ein Zusammenschluss von Gamern und eSportlern mit einer freiheitlichen bzw. liberalen Grundeinstellung. Der Liberale Gamer e.V. vertritt die Interessen und Rechte von Gamern, eSportlern, dem eSport und der Netz- und Nerdkultur. Primär ist es aber eine Community aus Menschen mit gleichen Interessen, ferner wird eine eigene E-Sport-Sparte mit Teams unterhalten, nebst eigenem kleinen Turnierbetrieb in einigen E-Sport Titeln.

Der Liberale Gamer e.V. ist ein Verein ohne Gewinnerzielungsabsicht.

## Konkrete Regelungsvorhaben (1)

---

### 1. Gemeinnützigkeit des E-Sports

**Beschreibung:**

Als Liberale Gamer e.V. setzen wir uns für die Gemeinnützigkeit für E-Sport-Vereine ein. Zudem soll eine Rechtssicherheit für Sportvereine mit E-Sport-Abteilung erreicht werden. Wir möchten für E-Sport eine äquivalente Lösung, wie der Sport in § 52 Abs. 21 der Abgabenordnung erreichen, mittels der sog. "Sportfiktion" - nach Schach in der Klammer ist die Nennung des E-Sports zu erfolgen.

**Betroffenes geltendes Recht:**

AO 1977 [alle RV hierzu]

**Interessenbereiche:**

Breitensport [alle RV hierzu]

## Angaben zu Aufträgen (0)

---

Die Interessenvertretung wird nicht im Auftrag ausgeübt.

## Zuwendungen oder Zuschüsse der öffentlichen Hand

---

Geschäftsjahr: 01/23 bis 12/23

Keine Zuwendungen oder Zuschüsse über 10.000 Euro erhalten.

## Schenkungen und sonstige lebzeitige Zuwendungen

---

Geschäftsjahr: 01/23 bis 12/23

**Gesamtsumme:**

1 bis 10.000 Euro

## Mitgliedsbeiträge

---

Geschäftsjahr: 01/23 bis 12/23

**Gesamtsumme:**

1 bis 10.000 Euro

# Jahresabschluss/Rechenschaftsbericht

---

Geschäftsjahr: 01/23 bis 12/23

Haushalt-2023.pdf