



Detailansicht des Regelungsvorhabens

Lootboxen in Games

Stand vom 01.07.2024 08:27:46 bis 02.07.2024 17:04:31

Angegeben von:

game - Verband der deutschen Games-Branche (R002096) am 01.07.2024

Beschreibung:

Aufklärung zu Lootboxen in Games: Was sind Lootboxen? Wie werden sie in Computer- und Videospielen ausgestaltet und eingesetzt? Welche Relevanz haben sie für Geschäftsmodelle? Wie werden Lootboxen bei der Alterskennzeichnung berücksichtigt und rechtlich bewertet? Lootboxen sollen nicht unter den Begriff des Glücksspiels fallen.

Betroffene Interessenbereiche (5)

Digitalisierung [alle RV hierzu]

EU-Gesetzgebung [alle RV hierzu]

Kinder- und Jugendpolitik [alle RV hierzu]

Sonstiges im Bereich "Medien, Kommunikation und Informationstechnik" [alle RV hierzu]

Verbraucherschutz [alle RV hierzu]

Zu diesem RV abgegebene grundlegende Stellungnahmen/Gutachten (1)

1. [SG2406170034](#) (PDF - 8 Seiten)

Adressatenkreis:

Versendet am 03.05.2024 an:

Bundestag

Fraktionen/Gruppen [alle SG dorthin]