Detailansicht des Registereintrags

NVIDIA GmbH

Aktuell seit 09.11.2026 16:07:16

Gesellschaft mit beschränkter Haftung (GmbH)

Registernummer:	R001253
Ersteintrag:	24.02.2022
Letzte Änderung:	09.11.2026
Letzte Jahresaktualisierung:	19.08.2026
Tätigkeitskategorie:	Sonstiges Unternehmen
Kontaktdaten:	Adresse: Friedrichstr. 110A 10117 Berlin Deutschland Telefonnummer: +4930915811620 E-Mail-Adressen: hali@nvidia.com juliar@nvidia.com Webseiten: www.nvidia.com

Hauptfinanzierungsquellen (in absteigender Reihenfolge):
Geschäftsjahr: 02/25 bis 01/26
Wirtschaftliche Tätigkeit

Jährliche finanzielle Aufwendungen im Bereich der Interessenvertretung:
Geschäftsjahr: 02/25 bis 01/26
200.001 bis 210.000 Euro

Vollzeitäquivalent der im Bereich der Interessenvertretung beschäftigten Personen:
Geschäftsjahr: 02/25 bis 01/26
1,10

Vertretungsberechtigte Person(en):

1. **Ludwig von Reiche**
   Funktion: Geschäftsführer

Betraute Personen, die Interessenvertretung unmittelbar ausüben (3):

1. **Julia Reinhardt**
2. **Polina Khubbeeva**
3. **Ludwig von Reiche**

Mitgliedschaften (9):

1. Bitkom e.V.
2. American Chamber of Commerce in Germany e.V.
3. IP2Innovate
4. VDA Verband der Automobilindustrie e.V.
5. Game Verband der deutschen Games-Branche
6. Atlantik-Brücke e.V.
7. Wirtschaftskoalition Daten & Digitales (Netzwerk)
8. GovTech Campus Deutschland e.V.
9. Made for Germany

Beschreibung der Tätigkeit sowie Benennung der Interessen- und Vorhabenbereiche

Interessen- und Vorhabenbereiche (19):
Arbeitsrecht/Arbeitsbedingungen; Außenwirtschaft; Allgemeine Energiepolitik; EU-Binnenmarkt; EU-Gesetzgebung; Sonstiges im Bereich "Europapolitik und Europäische Union"; Cybersicherheit; Datenschutz und Informationssicherheit; Digitalisierung; Kommunikations- und Informationstechnik; Urheberrecht; Sonstiges im Bereich "Recht"; Nachhaltigkeit und Ressourcenschutz; Straßenverkehr; Sonstiges im Bereich "Verteidigung"; Automobilwirtschaft; Bank- und Finanzwesen; Industriepolitik; Wissenschaft, Forschung und Technologie

Die Interessenvertretung wird ausschließlich in eigenem Interesse selbst sowie durch die Beauftragung Dritter wahrgenommen.

Beschreibung der Tätigkeit:
Zum Zwecke der Interessenvertretung werden Gespräche mit Vertreterinnen und Vertretern des Bundeskanzleramtes und der Bundesministerien sowie mit Mitgliedern des Deutschen Bundestages zur
Erläuterung der Technologie von NVIDIA und von Änderungsnotwendigkeiten hinsichtlich einer Vielzahl von Themenfeldern geführt, die als Rahmenbedingungen für die unternehmerische Tätigkeit von großer Bedeutung sind. Dabei geht es unter anderem um Staatsmodernisierung, Lieferketten und Nachhaltigkeit. Zweck der Interessenvertretung ist es, die Sicht der Praxis zu vermitteln, das Verständnis für NVIDIAs Technologie zu vertiefen und Impulse zur Verbesserung

der gesamtwirtschaftlichen Lage durch Nutzung von Künstlicher Intelligenz zu geben. Im Zuge dessen werden auch Diskussionsveranstaltungen durchgeführt, zu denen Regierungsmitglieder, Abgeordnete sowie Vertreterinnen und Vertreter der Ministerien eingeladen werden. Darüber hinaus können in Einzelfällen auch Stellungnahmen und
Gutachten zu konkreten Regelungsvorhaben erarbeitet und übermittelt werden, wobei dies bislang nicht erfolgt ist.

Konkrete Regelungsvorhaben (1)

1. **Novelle des Energieeffizienzgesetzes**

   Beschreibung:
   Bei der Novelle des Energieeffizienzgesetzes ist zu berücksichtigen, dass Datenzentren nach Energieeffizienz bewertet werden sollten, die nicht nur die Einheit PUE betrachtet. Die PUE-Kennzahl ist zwar nach wie vor weit verbreitet und durchgängig verfügbar, aber sie ist nicht mehr
   der aktuellen technologischen Realität nicht mehr angemessen, da sie die Ausgangsleistung außer Acht lässt und nur auf den Input konzentriert. Dies schadet dem Übergang zu einer nachhaltigen Datenverarbeitung eher, als dass es hilft, da die Anreize für umweltfreundliche Innovationen im Bereich der Rechenleistung verringert werden. Die Priorisierung der Energieeffizienz in Rechenzentren kann dazu beitragen, eine nachhaltigere und widerstandsfähigere digitale Infrastruktur für die Zukunft zu schaffen.

   Betroffenes geltendes Recht:
   EnEfG [alle RV hierzu]

   Interessenbereiche:
   Allgemeine Energiepolitik [alle RV hierzu]

Angaben zu Aufträgen (0)

Die Interessenvertretung wird nicht im Auftrag ausgeübt.

Zuwendungen oder Zuschüsse der öffentlichen Hand

Geschäftsjahr: 02/25 bis 01/26

Zuwendungen oder Zuschüsse über 10.000 Euro (3):

1. **Europäische Kommission**
   Europäische Union
   Brüssel
   Betrag: 60.001 bis 70.000 Euro

Im Rahmen von CENTRIC entwickelte und pflegte NVIDIA einen Open-Source-basierten, KI-gestützten Multi-User-MIMO-Neuralempfänger für 5G-NR-kompatible Uplink-Kommunikation. Der Empfänger nutzt neuronale Netze für die Kanalschätzung, die MIMO-Entzerrung und die Symbol-Demapping und unterstützt damit das Projektziel einer KI-nativen, nutzerzentrierten 6G-Luftschnittstelle.

2. **Europäische Kommission**
   Europäische Union
   Brüssel
   Betrag: 30.001 bis 40.000 Euro
   Im EU-finanzierten Projekt „ThinkingEarth“ Projekt umfasst NVIDIA's Beitrag die Unterstützung bei der Visualisierung eines KI-basierten „Earth Graph“ mithilfe von NVIDIA Earth-2 und der Omniverse-Plattform. Dies trägt dazu bei, miteinander verknüpfte Erdbeobachtungsdaten und die Ergebnisse graphischer neuronaler Netze in eine interaktive Darstellung zur Analyse von Umweltsystemen umzuwandeln.

3. **Europäische Kommission**
   Europäische Union
   Brüssel
   Betrag: 50.001 bis 60.000 Euro
   Der Beitrag von NVIDIA zum Smarty-Projekt konzentrierte sich auf die Entwicklung eines KI-basierten neuronalen Empfängers für die 6G-Funkkommunikation. Dieser Empfänger nutzt Deep Learning, um wichtige Funktionen der physikalischen Schicht – Kanalschätzung, Entzerrung und Signal-Demapping – für OFDM-SIMO-Systeme auszuführen, und bietet dabei eine bessere Leistung als die herkömmliche Kanalschätzung nach der Methode der kleinsten Quadrate.

Schenkungen und sonstige lebzeitige Zuwendungen

Geschäftsjahr: 02/25 bis 01/26

Gesamtsumme:
0 Euro

Mitgliedsbeiträge

Geschäftsjahr: 02/25 bis 01/26

Gesamtsumme:
0 Euro

Jahresabschluss/Rechenschaftsbericht

Geschäftsjahr: 02/24 bis 01/25

Nvidia-GmbH_SIGNATURE_DEE00160473-1-2_658851_Endexemplar_20260113-Testat-NVIDIA-GmbH-JAP-1-2025.pdf