



Detailansicht des Registereintrags

Hacker School gGmbH

Stand vom 17.06.2025 08:41:30 bis 17.11.2025 12:02:11

Gesellschaft mit beschränkter Haftung (GmbH)

Registernummer:	R005984
Ersteintrag:	21.05.2023
Letzte Änderung:	17.06.2025
Letzte Jahresaktualisierung:	17.06.2025
Tätigkeitskategorie:	Privatrechtliche Organisation mit Anerkennung der Gemeinnützigkeit nach Abgabenordnung
Kontaktdaten:	<p>Adresse: Ludwig-Erhard-Str. 18 20459 Hamburg Deutschland</p> <p>Telefonnummer: +49405071991005 E-Mail-Adressen: info@hacker-school.de Webseiten: www.hacker-school.de</p>

Hauptfinanzierungsquellen (in absteigender Reihenfolge):

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

Öffentliche Zuwendungen, Sonstiges, Wirtschaftliche Tätigkeit

Jährliche finanzielle Aufwendungen im Bereich der Interessenvertretung:

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

1 bis 10.000 Euro

Vollzeitäquivalent der im Bereich der Interessenvertretung beschäftigten Personen:

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

0,80

Vertretungsberechtigte Person(en):**1. Dr. Julia Freudenberg**

Funktion: Geschäftsführerin

Betraute Personen, die Interessenvertretung unmittelbar ausüben (3):**1. Marie Matern****2. Eva Drechsler-Györkö****3. Dr. Julia Freudenberg****Mitgliedschaften (3):**

1. Initiative D21 e.V.

2. Bundesverband Digitale Wirtschaft e.V.

3. Social Entrepreneurship Netzwerk Deutschland e. V.

Beschreibung der Tätigkeit sowie Benennung der Interessen- und Vorhabenbereiche**Interessen- und Vorhabenbereiche (14):**

Sonstiges im Bereich "Arbeit und Beschäftigung"; Berufliche Bildung; Hochschulbildung; Schulische Bildung; Sonstiges im Bereich "Bildung und Erziehung"; Cybersicherheit; Datenschutz und Informationssicherheit; Digitalisierung; Internetpolitik; Kommunikations- und Informationstechnik; Sonstiges im Bereich "Medien, Kommunikation und Informationstechnik"; E-Commerce; Verbraucherschutz; Sonstiges im Bereich "Wirtschaft"

Die Interessenvertretung wird ausschließlich in eigenem Interesse selbst wahrgenommen.

Beschreibung der Tätigkeit:

Es ist die Aufgabe unserer Gesellschaft, die neue Generation auf ein selbstbestimmtes Leben in einer sich wandelnden digitalen Gesellschaft vorzubereiten. Unser Lebensalltag verändert sich tiefgreifend und schnell. Die Digitalisierung ist dabei ein elementarer Faktor. Sie betrifft nicht nur den technischen Fortschritt, sondern auch soziale und kulturelle Bereiche. Auch das Lehren und das Lernen verändern sich. Schulen in ganz Deutschland stehen vor diesen Herausforderungen des digitalen Wandels. Das Ziel der Hacker School ist nicht nur, Kinder und Jugendliche für IT zu begeistern, wir möchten mit unserer Arbeit auch nachhaltig etwas bewirken: Wir möchten die Welt besser machen. In der Gesellschaft der Zukunft sollen alle die Chance haben, den digitalen Fortschritt zu nutzen und mitzugestalten. Damit wir diesen sinnvollen, gesellschaftlichen Beitrag leisten können, müssen wir verstehen, ob und wie wir Wirkung erzielen.

Seit 2021 wird die Wirkung unserer Angebote und präsentieren hier unseren inzwischen zweiten Wirkungsbericht gemessen. Dieser gibt einen Einblick in die Wirkungen unserer Arbeit und zeigt, wie Wirkungsorientierung bei der Hacker School genau funktioniert.

Mit der Hacker School und dem ehrenamtlichen Engagement von Unternehmen und ITler:innen begeistern wir Kinder und Jugendliche für das Programmieren und vermitteln ihnen 21st Century

Skills wie Kreativität, Kommunikation, Kollaboration und kritisches Denken sowie eine positive Fehlerkultur.

Unser Wirkungsbericht 2024 orientiert sich am Social Reporting.

Konkrete Regelungsvorhaben (0)

Die Interessenvertretung bezieht sich aktuell nicht auf die konkrete Änderung bestehender oder den Erlass neuer Gesetze oder Verordnungen.

Angaben zu Aufträgen (0)

Die Interessenvertretung wird nicht im Auftrag ausgeübt.

Zuwendungen oder Zuschüsse der öffentlichen Hand

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

Zuwendungen oder Zuschüsse über 10.000 Euro (3):

1. Agentur für Arbeit Hamburg

Deutsche Öffentliche Hand – Kommune
Hamburg

Betrag: 60.001 bis 70.000 Euro

Projektförderung als Anteilsfinanzierung Hacker School @yourschool

2. BMAS

Deutsche Öffentliche Hand – Bund
Berlin

Betrag: 60.001 bis 70.000 Euro

Gemeinsames Forschungsprojekt mit der Hochschule für Medien Stuttgart zur
Avatarisierung von Kurs-Inhalten der Hacker School.

3. Agentur für Arbeit Stade

Deutsche Öffentliche Hand – Land
Stade

Betrag: 10.001 bis 20.000 Euro

Berufsorientierung im Rahmen der Hacker School Kurse (SGB III)

Schenkungen und sonstige lebzeitige Zuwendungen

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

Gesamtsumme:

0 Euro

Mitgliedsbeiträge

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

Gesamtsumme:

0 Euro

Jahresabschluss/Rechenschaftsbericht

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

[Digitaler_Jahresabschluss_Hacker_School_gGmbH_31-12-2024_signiert.pdf](#)