



Detailansicht des Regelungsvorhabens

Gemeinnützigkeit des E-Sports

Stand vom 01.11.2024 11:57:50 bis 17.11.2024 15:49:50

Angegeben von:

Liberale Gamer e.V. (R007099) am 01.11.2024

Beschreibung:

Als Liberale Gamer e.V. setzen wir uns für die Gemeinnützigkeit für E-Sport-Vereine ein. Zudem soll eine Rechtssicherheit für Sportvereine mit E-Sport-Abteilung erreicht werden. Wir möchten für E-Sport eine äquivalente Lösung, wie der Sport in § 52 Abs. 21 der Abgabenordnung erreichen, mittels der sog. "Sportfiktion" - nach Schach in der Klammer ist die Nennung des E-Sports zu erfolgen.

Betroffene Interessenbereiche (1)

Breitensport [alle RV hierzu]

Betroffene Bundesgesetze (1)

AO 1977 [alle RV hierzu]