



## Detailansicht des Registereintrags

### NVIDIA GmbH

Aktuell seit 03.11.2025 13:40:11

Gesellschaft mit beschränkter Haftung (GmbH)

**Registernummer:** R001253

**Ersteintrag:** 24.02.2022

**Letzte Änderung:** 03.11.2025

**Letzte Jahresaktualisierung:** 28.07.2025

**Tätigkeitskategorie:** Sonstiges Unternehmen

**Kontaktdaten:** Adresse:

Fasanenstraße 81  
10623 Berlin  
Deutschland

Telefonnummer: +4930915811627

E-Mail-Adressen:

hali@nvidia.com

juliar@nvidia.com

Webseiten:

[www.nvidia.com](http://www.nvidia.com)

**Hauptfinanzierungsquellen** (in absteigender Reihenfolge):

Geschäftsjahr: 02/24 bis 01/25

Wirtschaftliche Tätigkeit

**Jährliche finanzielle Aufwendungen im Bereich der Interessenvertretung:**

Geschäftsjahr: 02/24 bis 01/25

190.001 bis 200.000 Euro

**Vollzeitäquivalent der im Bereich der Interessenvertretung beschäftigten Personen:**

Geschäftsjahr: 02/24 bis 01/25

1,10

**Vertretungsberechtigte Person(en):**

1. **Ludwig von Reiche**  
Funktion: Geschäftsführer

**Betraute Personen, die Interessenvertretung unmittelbar ausüben (2):**

1. **Julia Reinhardt**
2. **Ludwig von Reiche**

**Mitgliedschaften (9):**

1. Bitkom e.V.
2. American Chamber of Commerce in Germany e.V.
3. IP2Innovate
4. VDA Verband der Automobilindustrie e.V.
5. Game Verband der deutschen Games-Branche
6. Atlantik-Brücke e.V.
7. Wirtschaftskoalition Daten & Digitales (Netzwerk)
8. GovTech Campus Deutschland e.V.
9. Made for Germany

**Beschreibung der Tätigkeit sowie Benennung der Interessen- und Vorhabenbereiche**

---

**Interessen- und Vorhabenbereiche (19):**

Arbeitsrecht/Arbeitsbedingungen; Außenwirtschaft; Allgemeine Energiepolitik; EU-Binnenmarkt; EU-Gesetzgebung; Sonstiges im Bereich "Europapolitik und Europäische Union"; Cybersicherheit; Datenschutz und Informationssicherheit; Digitalisierung; Kommunikations- und Informationstechnik; Urheberrecht; Sonstiges im Bereich "Recht"; Nachhaltigkeit und Ressourcenschutz; Straßenverkehr; Sonstiges im Bereich "Verteidigung"; Automobilwirtschaft; Bank- und Finanzwesen; Industriepolitik; Wissenschaft, Forschung und Technologie

**Die Interessenvertretung wird ausschließlich in eigenem Interesse selbst sowie durch die Beauftragung Dritter wahrgenommen.**

**Beschreibung der Tätigkeit:**

Zum Zwecke der Interessenvertretung werden Gespräche mit Vertreterinnen und Vertretern des Bundeskanzleramtes und der Bundesministerien sowie mit Mitgliedern des Deutschen Bundestages zur

Erläuterung der Technologie von NVIDIA und von Änderungsnotwendigkeiten hinsichtlich einer Vielzahl von Themenfeldern geführt, die als Rahmenbedingungen für die unternehmerische Tätigkeit von großer Bedeutung sind. Dabei geht es unter anderem um Staatsmodernisierung, Lieferketten und Nachhaltigkeit. Zweck der Interessenvertretung ist es, die Sicht der Praxis zu vermitteln, das Verständnis für NVIDIAs Technologie zu vertiefen und Impulse zur Verbesserung der gesamtwirtschaftlichen Lage durch Nutzung von Künstlicher Intelligenz zu geben. Im Zuge dessen werden auch Diskussionsveranstaltungen durchgeführt, zu denen Regierungsmitglieder,

Abgeordnete sowie Vertreterinnen und Vertreter der Ministerien eingeladen werden. Darüber hinaus können in Einzelfällen auch Stellungnahmen und Gutachten zu konkreten Regelungsvorhaben erarbeitet und übermittelt werden, wobei dies im betreffenden Geschäftsjahr nicht erfolgte.

## Konkrete Regelungsvorhaben (1)

---

### 1. Novelle des Energieeffizienzgesetzes

#### **Beschreibung:**

Bei der Novelle des Energieeffizienzgesetzes ist zu berücksichtigen, dass Datenzentren nach Energieeffizienz bewertet werden sollten, die nicht nur die Einheit PUE betrachtet. Die PUE-Kennzahl ist zwar nach wie vor weit verbreitet und durchgängig verfügbar, aber sie ist nicht mehr

der aktuellen technologischen Realität nicht mehr angemessen, da sie die Ausgangsleistung außer Acht lässt und nur auf den Input konzentriert. Dies schadet dem Übergang zu einer nachhaltigen Datenverarbeitung eher, als dass es hilft, da die Anreize für umweltfreundliche Innovationen im Bereich der Rechenleistung verringert werden. Die Priorisierung der Energieeffizienz in Rechenzentren kann dazu beitragen, eine nachhaltigere und widerstandsfähigere digitale Infrastruktur für die Zukunft zu schaffen.

#### **Betroffenes geltendes Recht:**

EnEfG [alle RV hierzu]

#### **Interessenbereiche:**

Allgemeine Energiepolitik [alle RV hierzu]

## Angaben zu Aufträgen (0)

---

Die Interessenvertretung wird nicht im Auftrag ausgeübt.

## Zuwendungen oder Zuschüsse der öffentlichen Hand

---

Geschäftsjahr: 02/24 bis 01/25

### Zuwendungen oder Zuschüsse über 10.000 Euro (1):

#### 1. **Bundesministerium für Bildung und Forschung**

Deutsche Öffentliche Hand – Bund  
Berlin

**Betrag:** 60.001 bis 70.000 Euro

Mitarbeit am Verbundprojekt: Open Testbed Berlin - 5G and Beyond - OTB-5G+

## **Schenkungen und sonstige lebzeitige Zuwendungen**

---

Geschäftsjahr: 02/24 bis 01/25

### **Gesamtsumme:**

0 Euro

## **Mitgliedsbeiträge**

---

Geschäftsjahr: 02/24 bis 01/25

### **Gesamtsumme:**

0 Euro

## **Jahresabschluss/Rechenschaftsbericht**

---

Geschäftsjahr: 02/23 bis 01/24

[CONTENT\\_DEE00097923-1-1\\_568790\\_Endexemplar\\_20240306.pdf](#)