



Detailansicht des Registereintrags

game - Verband der deutschen Games-Branche

Aktuell seit 20.09.2023 16:04:11

Eingetragener Verein (e. V.)

Registernummer:	R002096
Ersteintrag:	28.02.2022
Letzte Änderung:	20.09.2023
Jährliche Aktualisierung:	20.09.2023
Tätigkeitskategorie:	Wirtschaftsverband oder Gewerbeverband/-verein
Kontaktdaten:	Adresse: Friedrichstraße 165 10117 Berlin Deutschland Telefonnummer: +493024087790 E-Mail-Adressen: office@game.de Webseiten: www.game.de

Jährliche finanzielle Aufwendungen im Bereich der Interessenvertretung:

Geschäftsjahr: 04/22 bis 03/23

430.001 bis 440.000 Euro

Anzahl der Beschäftigten im Bereich der Interessenvertretung:

1 bis 10

Vertretungsberechtigte Person(en):

1. Lars Janssen

Funktion: Vorstandsvorsitzender

Telefonnummer: +493024087790

E-Mail-Adressen:
office@game.de

2. Julia Pfiffer

Funktion: Stellvertretende Vorstandsvorsitzende

Telefonnummer: +493024087790
E-Mail-Adressen:
office@game.de

3. Ralf Wirsing

Funktion: Vorstandsmitglied

Telefonnummer: +493024087790
E-Mail-Adressen:
office@game.de

4. Johanna Janiszewski

Funktion: Vorstandsmitglied

Telefonnummer: +493024087790
E-Mail-Adressen:
office@game.de

5. Christian Kluckner

Funktion: Vorstandsmitglied

Telefonnummer: +493024087790
E-Mail-Adressen:
office@game.de

6. Felix Falk

Funktion: Besonderer Vertreter gem. § 30 BGB für die Geschäfte der laufenden Verwaltung des Vereins

Telefonnummer: +493024087790
E-Mail-Adressen:
office@game.de

Beschäftigte, die Interessenvertretung unmittelbar ausüben (4):

1. Maren Raabe
2. Dr. Henner Hentsch
3. Lea Hepp
4. Ina Göring

Zahl der Mitglieder:

458 Mitglieder am 12.09.2023

Mitgliedschaften (5):

1. Bundesverband der Deutschen Industrie e.V.
2. Video Games Europe
3. European Games Developer Federation
4. Deutscher Medienrat (Sektion des Deutschen Kulturrates)
5. vbw - Vereinigung der Bayerischen Wirtschaft e.V.

Beschreibung der Tätigkeit sowie Benennung der Interessen- und Vorhabenbereiche

Interessen- und Vorhabenbereiche (34):

Arbeitsrecht/Arbeitsbedingungen; Auswärtige Kultur- und Bildungspolitik; Berufliche Bildung; Hochschulbildung; Schulische Bildung; Parlamentarisches Verfahren; EU-Binnenmarkt; EU-Gesetzgebung; Diversitätspolitik; Kinder- und Jugendpolitik; Rechte von Menschen mit Behinderung; Gesundheitsförderung; Cybersicherheit; Kultur; Datenschutz und Informationssicherheit; Digitalisierung; Internetpolitik; Kommunikations- und Informationstechnik; Massenmedien; Meinungs- und Pressefreiheit; Urheberrecht; Werbung; Sonstiges im Bereich "Medien, Kommunikation und Informationstechnik"; Öffentliche Finanzen, Steuern und Abgaben; Politisches Leben, Parteien; Rechtspolitik; Zivilrecht; Breitensport; Profisport; Klimaschutz; Kleine und mittlere Unternehmen; Verbraucherschutz; Wettbewerbsrecht; Wissenschaft, Forschung und Technologie

Die Interessenvertretung wird selbst betrieben

Beschreibung der Tätigkeit:

Wir sind der Verband der deutschen Games-Branche. Unsere Mitglieder sind Entwickler, Publisher und viele weitere Akteure der Games-Branche wie Esport-Veranstalter, Bildungseinrichtungen und Dienstleister. Als Mitveranstalter der gamescom verantworten wir das weltgrößte Event für Computer- und Videospiele. Wir sind Gesellschafter der USK, der Stiftung Digitale Spielekultur, der esports player foundation, der devcom und der VHG sowie Träger des Deutschen Computerspielpreises. Als zentraler Ansprechpartner für Medien, Politik und Gesellschaft beantworten wir alle Fragen etwa zur Marktentwicklung, Spielekultur und Medienkompetenz. Unsere Games bereichern das Leben aller Menschen. Daher ist es unsere Mission, Deutschland zum besten Games-Standort zu machen.

Auftraggeberinnen und Auftraggeber (0)

Zuwendungen oder Zuschüsse der öffentlichen Hand

Geschäftsjahr: 04/22 bis 03/23

Zuwendungen oder Zuschüsse über 20.000 Euro (1):

1. Bundesregierung

Betrag: 330.001 bis 340.000 Euro

Berlin

Es handelt sich um Zahlungen der Corona Überbrückungshilfe 3 Plus.

Schenkungen Dritter

Geschäftsjahr: 04/22 bis 03/23

Keine Schenkungen über 20.000 Euro erhalten.

Jahresabschlüsse/Rechenschaftsberichte

Es bestehen handelsrechtliche Offenlegungspflichten:

Nein

Jahresabschluss/Rechenschaftsbericht liegt vor:

Ja

[2023-09-19-Rechenschaftsbericht-game-fur-das-Lobbyregister.pdf](#)