



Detailansicht des Registereintrags

Epic Games Germany GmbH

Aktuell seit 25.06.2026 16:32:11

Gesellschaft mit beschränkter Haftung (GmbH)

Registernummer:	R006942
Ersteintrag:	19.08.2024
Letzte Änderung:	25.06.2026
Letzte Jahresaktualisierung:	25.06.2026
Tätigkeitskategorie:	Sonstiges Unternehmen
Kontaktdaten:	Adresse: Behrenstraße 18 10117 Berlin Deutschland Telefonnummer: +19194474503 E-Mail-Adressen: corporate-legal@epicgames.com Webseiten: <u>epicgames.com</u>

Hauptfinanzierungsquellen (in absteigender Reihenfolge):

Geschäftsjahr: 01/25 bis 12/25

Wirtschaftliche Tätigkeit

Jährliche finanzielle Aufwendungen im Bereich der Interessenvertretung:

Geschäftsjahr: 01/25 bis 12/25

0 Euro

Vollzeitäquivalent der im Bereich der Interessenvertretung beschäftigten Personen:

Geschäftsjahr: 01/25 bis 12/25

0,07

Vertretungsberechtigte Person(en):

1. **Randy Gelber**
Funktion: Direktor
2. **Belinda Stockwell**
Funktion: Direktor
3. **Achim Moller**
Funktion: Direktor

Betraute Personen, die Interessenvertretung unmittelbar ausüben (2):

1. **Anna-Sophie Harling**
2. **Theo Lomas**

Mitgliedschaften (2):

1. game Verband der deutschen Games Branche e.V.
2. USK / Freiwillige Selbstkontrolle Unterhaltungssoftware GmbH

Beschreibung der Tätigkeit sowie Benennung der Interessen- und Vorhabenbereiche

Interessen- und Vorhabenbereiche (10):

Kinder- und Jugendpolitik; Digitalisierung; Internetpolitik; Sonstiges im Bereich "Medien, Kommunikation und Informationstechnik"; Sonstiges im Bereich "Recht"; Sonstiges im Bereich "Sport, Freizeit und Tourismus"; Verbraucherschutz; Wettbewerbsrecht; Sonstiges im Bereich "Wirtschaft"; Spieleentwicklung, Softwareentwicklung und Video Game Industrie

Die Interessenvertretung wird ausschließlich in eigenem Interesse selbst wahrgenommen.

Beschreibung der Tätigkeit:

Epic Games ist eines der führenden Unternehmen der Unterhaltungsbranche und Anbieter von 3D-Engine-Technologien. Mit Fortnite, der Unreal-Engine, dem Epic Games Store und den Epic Online Services bietet Epic ein lückenloses digitales Umfeld für Entwickler und Creators, die dort ihre Spiele und andere Inhalte erschaffen, verteilen, vertreiben und unterhalten können. Zum Zwecke der Interessenvertretung werden Gespräche mit Vertreterinnen und Vertretern der Bundesregierung sowie Mitgliedern des Deutschen Bundestages in Bezug auf die aufgeführten Themenfelder geführt.

Konkrete Regelungsvorhaben (0)

Die Interessenvertretung bezieht sich aktuell nicht auf die konkrete Änderung bestehender oder den Erlass neuer Gesetze oder Verordnungen.

Angaben zu Aufträgen (0)

Die Interessenvertretung wird nicht im Auftrag ausgeübt.

Zuwendungen oder Zuschüsse der öffentlichen Hand

Geschäftsjahr: 01/25 bis 12/25

Keine Zuwendungen oder Zuschüsse über 10.000 Euro erhalten.

Schenkungen und sonstige lebzeitige Zuwendungen

Geschäftsjahr: 01/25 bis 12/25

Gesamtsumme:

0 Euro

Mitgliedsbeiträge

Geschäftsjahr: 01/25 bis 12/25

Gesamtsumme:

0 Euro

Jahresabschluss/Rechenschaftsbericht

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

[Epic-Games-Germany-GmbH_-Testat-JAP-_2024-1.pdf](#)

Eigener Verhaltenskodex

[Life-at-Epic-Responsible-Communications-Policies.pdf](#)