



## Detailansicht des Registereintrags

### E-Sport-Bund Deutschland

Aktuell seit 25.06.2025 11:45:51

Eingetragener Verein (e. V.)

Registernummer:	R003149
Ersteintrag:	08.03.2022
Letzte Änderung:	25.06.2025
Letzte Jahresaktualisierung:	25.06.2025
Tätigkeitskategorie:	Wirtschaftsverband oder Gewerbeverband/-verein
Kontaktdaten:	Adresse: Prenzlauer Allee 186 10405 Berlin Deutschland  Telefonnummer: +4930994048500 E-Mail-Adressen: info@esportbund.de Webseiten: <a href="https://esportbund.de">https://esportbund.de</a>

#### Hauptfinanzierungsquellen (in absteigender Reihenfolge):

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

Mitgliedsbeiträge, Sonstiges, Wirtschaftliche Tätigkeit

#### Jährliche finanzielle Aufwendungen im Bereich der Interessenvertretung:

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

1 bis 10.000 Euro

#### Vollzeitäquivalent der im Bereich der Interessenvertretung beschäftigten Personen:

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

0,00

**Vertretungsberechtigte Person(en):**

1. **Christopher Flato**  
Funktion: Präsident
2. **Martin Müller**  
Funktion: Vizepräsident Breitensport
3. **Markus Möckel**  
Funktion: Leiter der Geschäftsstelle
4. **Matthias Konen**  
Funktion: Referent für politische Kommunikation
5. **Sandra Kilian**  
Funktion: 1. Vizepräsidentin

**Betraute Personen, die Interessenvertretung unmittelbar ausüben (5):**

1. **Christopher Flato**
2. **Martin Müller**
3. **Markus Möckel**
4. **Matthias Konen**
5. **Sandra Kilian**

**Gesamtzahl der Mitglieder:**

140 Mitglieder am 31.01.2025, davon:

10 natürliche Personen

130 juristische Personen, Personengesellschaften oder sonstige Organisationen

**Mitgliedschaften (1):**

1. game Verband der deutschen Games-Branche e.V. (game)

**Beschreibung der Tätigkeit sowie Benennung der Interessen- und Vorhabenbereiche**

---

**Interessen- und Vorhabenbereiche (5):**

Diversitätspolitik; Kultur; Digitalisierung; Breitensport; Profisport

**Die Interessenvertretung wird ausschließlich in eigenem Interesse selbst wahrgenommen.**

**Beschreibung der Tätigkeit:**

Als Fachsportverband ist der ESBD sowohl für Politik und Verwaltung als auch für Sport- und Dachverbände der zentrale Ansprechpartner für die sportliche Ausgestaltung von E-Sport und die

Belange der Athleten in dem Bereich. Für seine Mitgliedsorganisationen aus Spitzen- und Breitensport des E-Sport bildet der ESBD eine Plattform, auf der gemeinsame Herausforderungen im Dialogverfahren behandelt und übergeordnete Themenfelder bearbeitet werden können.

## Konkrete Regelungsvorhaben (1)

---

### 1. Gemeinnützigkeit für E-Sport

**Beschreibung:**

Als ESBD setzen wir uns für die Gemeinnützigkeit für E-Sport-Vereine ein. Zudem soll eine Rechtssicherheit für Sportvereine mit E-Sport-Abteilung erreicht werden. Wir möchten für E-Sport eine äquivalente Lösung, wie der Sport in §52 Abs. 21 der Abgabenordnung erreichen.

**Betroffenes geltendes Recht:**

AO 1977 [alle RV hierzu]

**Interessenbereiche:**

Breitensport [alle RV hierzu]

## Angaben zu Aufträgen (0)

---

Die Interessenvertretung wird nicht im Auftrag ausgeübt.

## Zuwendungen oder Zuschüsse der öffentlichen Hand

---

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

Keine Zuwendungen oder Zuschüsse über 10.000 Euro erhalten.

## Schenkungen und sonstige lebzeitige Zuwendungen

---

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

**Gesamtsumme:**

0 Euro

## Mitgliedsbeiträge

---

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

**Gesamtsumme:**

1 bis 10.000 Euro

## **Jahresabschluss/Rechenschaftsbericht**

---

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

ESBD-Haushaltsplan-2024\_final.pdf