



Detailansicht des Registereintrags

E-Sport-Bund Deutschland

Aktuell seit 25.06.2025 11:45:51

Eingetragener Verein (e. V.)

Registernummer:	R003149
Ersteintrag:	08.03.2022
Letzte Änderung:	25.06.2025
Letzte Jahresaktualisierung:	25.06.2025
Tätigkeitskategorie:	Wirtschaftsverband oder Gewerbeverband/-verein
Kontaktdaten:	<p>Adresse: Prenzlauer Allee 186 10405 Berlin Deutschland</p>

Telefonnummer: +4930994048500
E-Mail-Adressen:
info@esportbund.de
Webseiten:
<https://esportbund.de>

Hauptfinanzierungsquellen (in absteigender Reihenfolge):

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

Mitgliedsbeiträge, Sonstiges, Wirtschaftliche Tätigkeit

Jährliche finanzielle Aufwendungen im Bereich der Interessenvertretung:

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

1 bis 10.000 Euro

Vollzeitäquivalent der im Bereich der Interessenvertretung beschäftigten Personen:

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

0,00

Vertretungsberechtigte Person(en):

1. **Christopher Flato**
Funktion: Präsident
2. **Martin Müller**
Funktion: Vizepräsident Breitensport
3. **Markus Möckel**
Funktion: Leiter der Geschäftsstelle
4. **Matthias Konen**
Funktion: Referent für politische Kommunikation
5. **Sandra Kilian**
Funktion: 1. Vizepräsidentin

Batraute Personen, die Interessenvertretung unmittelbar ausüben (5):

1. **Christopher Flato**
2. **Martin Müller**
3. **Markus Möckel**
4. **Matthias Konen**
5. **Sandra Kilian**

Gesamtzahl der Mitglieder:

140 Mitglieder am 31.01.2025, davon:

10 natürliche Personen
130 juristische Personen, Personengesellschaften oder sonstige Organisationen

Mitgliedschaften (1):

1. game Verband der deutschen Games-Branche e.V. (game)

Beschreibung der Tätigkeit sowie Benennung der Interessen- und Vorhabenbereiche

Interessen- und Vorhabenbereiche (5):

Diversitätspolitik; Kultur; Digitalisierung; Breitensport; Profisport

Die Interessenvertretung wird ausschließlich in eigenem Interesse selbst wahrgenommen.

Beschreibung der Tätigkeit:

Als Fachsportverband ist der ESBD sowohl für Politik und Verwaltung als auch für Sport- und Dachverbände der zentrale Ansprechpartner für die sportliche Ausgestaltung von E-Sport und die

Belange der Athleten in dem Bereich. Für seine Mitgliedsorganisationen aus Spitzen- und Breitensport des E-Sport bildet der ESBD eine Plattform, auf der gemeinsame Herausforderungen im Dialogverfahren behandelt und übergeordnete Themenfelder bearbeitet werden können.

Konkrete Regelungsvorhaben (1)

1. Gemeinnützigkeit für E-Sport

Beschreibung:

Als ESBD setzen wir uns für die Gemeinnützigkeit für E-Sport-Vereine ein. Zudem soll eine Rechtssicherheit für Sportvereine mit E-Sport-Abteilung erreicht werden. Wir möchten für E-Sport eine äquivalente Lösung, wie der Sport in §52 Abs. 21 der Abgabenordnung erreichen.

Betroffenes geltendes Recht:

AO 1977 [alle RV hierzu]

Interessenbereiche:

Breitensport [alle RV hierzu]

Angaben zu Aufträgen (0)

Die Interessenvertretung wird nicht im Auftrag ausgeübt.

Zuwendungen oder Zuschüsse der öffentlichen Hand

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

Keine Zuwendungen oder Zuschüsse über 10.000 Euro erhalten.

Schenkungen und sonstige lebzeitige Zuwendungen

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

Gesamtsumme:

0 Euro

Mitgliedsbeiträge

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

Gesamtsumme:

1 bis 10.000 Euro

Jahresabschluss/Rechenschaftsbericht

Geschäftsjahr: 01/24 bis 12/24

[ESBD-Haushaltsplan-2024_final.pdf](#)