



Detailansicht des Regelungsvorhabens

10 Forderungen des game Verband der deutschen Games-Branche

Aktuell seit 18.08.2026 13:29:56

Angegeben von:

game - Verband der deutschen Games-Branche (R002096) am 11.09.2024

Beschreibung:

Wir setzen uns gegenüber Politik und Verwaltung für bessere Rahmenbedingungen für die Games-Branche ein. Wir machen uns unter anderem für eine wettbewerbsfähige Förderung, den Ausbau digitaler Infrastruktur, mehr Fachkräftezuwanderung, die Anerkennung von Games in Forschung und Bildung, eine realitätsnahe Regulierung von In-Game-Käufen, moderne Jugendschutzstrukturen sowie die Gemeinnützigkeit von Esportvereinen stark. Ziel ist ein international konkurrenzfähiger Games-Standort Deutschland.

Betroffene Interessenbereiche (12)

Arbeitsrecht/Arbeitsbedingungen [alle RV hierzu]
Datenschutz und Informationssicherheit [alle RV hierzu]
Digitalisierung [alle RV hierzu]
EU-Binnenmarkt [alle RV hierzu]
EU-Gesetzgebung [alle RV hierzu]
Hochschulbildung [alle RV hierzu]
Kinder- und Jugendpolitik [alle RV hierzu]
Kultur [alle RV hierzu]
Öffentliche Finanzen, Steuern und Abgaben [alle RV hierzu]
Schulische Bildung [alle RV hierzu]
Verbraucherschutz [alle RV hierzu]
Wettbewerbsrecht [alle RV hierzu]

Zu diesem RV abgegebene grundlegende Stellungnahmen/Gutachten (2)

1. SG2409110012 (PDF - 6 Seiten)

Adressatenkreis:

Versendet am 12.08.2024 an:

Bundestag

Fraktionen/Gruppen [alle SG dorthin]

Mitglieder des Bundestages [alle SG dorthin]

Bundesregierung

Bundesministerium für Familie, Senioren, Frauen und Jugend (BMFSFJ)

(20. WP) [alle SG dorthin]

Bundesministerium für Wirtschaft und Klimaschutz (BMWK) (20. WP)

[alle SG dorthin]

2. SG2508050002 (PDF - 6 Seiten)

Adressatenkreis:

Versendet am 05.08.2025 an:

Bundestag

Mitglieder des Bundestages [alle SG dorthin]

Bundesregierung

Bundesministerium für Bildung, Familie, Senioren, Frauen und Jugend

(BMBFSFJ) [alle SG dorthin]

Bundesministerium für Forschung, Technologie und Raumfahrt (BMFTR)

[alle SG dorthin]