



Detailansicht des Regelungsvorhabens

Gemeinnützigkeit des E-Sports

Aktuell seit 05.01.2026 14:24:23

Aktiv vom 01.11.2024 bis 05.01.2026

Angegeben von:

Libérale Gamer e.V. (R007099) am 01.11.2024

Beschreibung:

Als Liberale Gamer e.V. setzen wir uns für die Gemeinnützigkeit für E-Sport-Vereine ein. Ziel ist es, für den E-Sport eine Gleichbehandlung mit dem Sport in § 52 Abs. 2 Ziffer 21 der Abgabenordnung zu erreichen, mittels der sog. "Sportfiktion".

Betroffene Interessenbereiche (1)

Breitensport [alle RV hierzu]

Betroffene Bundesgesetze (1)

AO 1977 [alle RV hierzu]