



Detailansicht des Regelungsvorhabens

Verankerung einer dedizierten Games-Forschungsförderung in der Hightech Agenda Deutschland

Aktuell seit 26.03.2026 14:02:58

Angegeben von:

game - Verband der deutschen Games-Branche (R002096) am 17.02.2026

Beschreibung:

Mit Schreiben vom 30.01.2026 wird angeregt, Games-Forschung strukturell in der Hightech Agenda Deutschland zu verankern und hierfür eine eigenständige Förderrichtlinie im Zuständigkeitsbereich des Bundesministeriums für Forschung, Technologie und Raumfahrt vorzusehen. Begründet wird dies mit der technologischen Relevanz von Games als Innovationsmotor für Schlüsseltechnologien wie KI, Simulation, Mikroelektronik, Quantentechnologien, Raumfahrt, Energie, Mobilität und Biotechnologie sowie mit strukturellen Defiziten der Games-Forschung im deutschen Wissenschaftssystem. Vorgeschlagen wird eine eigenständige Förderrichtlinie mit klar definiertem Zweck, Fördergegenständen, Verfahrensarten und beihilferechtlicher Einbettung.

Betroffene Interessensbereiche (2)

Kleine und mittlere Unternehmen [alle RV hierzu]

Wissenschaft, Forschung und Technologie [alle RV hierzu]

Zu diesem RV abgegebene grundlegende Stellungnahmen/Gutachten (2)

1. SG2602170018 (PDF - 15 Seiten)

Adressatenkreis:

Versendet am 30.01.2026 an:

Bundesregierung

Bundesministerium für Forschung, Technologie und Raumfahrt (BMFTR)

[alle SG dorthin]

2. SG2603260041 (PDF - 6 Seiten)

Adressatenkreis:

Versendet am 26.03.2026 an:

Bundesregierung

Bundesministerium für Forschung, Technologie und Raumfahrt (BMFTR)

[alle SG dorthin]