



## Detailansicht des Registereintrags

### Ubisoft Blue Byte GmbH

Aktuell seit 29.09.2025 10:05:56

Gesellschaft mit beschränkter Haftung (GmbH)

Registernummer:	R003054
Ersteintrag:	07.03.2022
Letzte Änderung:	29.09.2025
Letzte Jahresaktualisierung:	29.09.2025
Tätigkeitskategorie:	Sonstiges Unternehmen
Kontaktdaten:	Adresse: Luise-Rainer-Straße 7 40235 Düsseldorf Deutschland  Telefonnummer: +4921154089597 E-Mail-Adressen: karsten.lehmann@ubisoft.com Webseiten: <a href="https://bluebyte.ubisoft.com/de/">https://bluebyte.ubisoft.com/de/</a>

#### Hauptfinanzierungsquellen (in absteigender Reihenfolge):

Geschäftsjahr: 04/24 bis 03/25

Wirtschaftliche Tätigkeit, Öffentliche Zuwendungen

#### Jährliche finanzielle Aufwendungen im Bereich der Interessenvertretung:

Geschäftsjahr: 04/24 bis 03/25

120.001 bis 130.000 Euro

#### Vollzeitäquivalent der im Bereich der Interessenvertretung beschäftigten Personen:

Geschäftsjahr: 04/24 bis 03/25

1,50

**Vertretungsberechtigte Person(en):****1. Benedikt Grindel**

Funktion: Managing Director

**Betraute Personen, die Interessenvertretung unmittelbar ausüben (3):****1. Nicole Lorenz****2. Karsten Lehmann****3. Benedikt Grindel****Mitgliedschaften (2):**

1. game - Verband der deutschen Games-Branche e.V.

2. USK / Freiwillige Selbstkontrolle Unterhaltungssoftware GmbH

## **Beschreibung der Tätigkeit sowie Benennung der Interessen- und Vorhabenbereiche**

---

**Interessen- und Vorhabenbereiche (12):**

Arbeitsmarkt; Hochschulbildung; Diversitätspolitik; Kultur; Digitalisierung; Internetpolitik; Kommunikations- und Informationstechnik; Urheberrecht; Öffentliche Finanzen, Steuern und Abgaben; Sonstiges im Bereich "Sport, Freizeit und Tourismus"; Sonstiges im Bereich "Wirtschaft"; Wissenschaft, Forschung und Technologie

**Die Interessenvertretung wird ausschließlich in eigenem Interesse selbst wahrgenommen.**

**Beschreibung der Tätigkeit:**

Die Ubisoft BlueByte GmbH ist ein Unternehmen im Bereich Videospiele. Zum Zwecke der Interessenvertretung werden Gespräche mit Vertreterinnen und Vertretern des Bundeskanzleramtes und der Bundesministerien sowie mit Mitgliedern des Deutschen Bundestages geführt zur Erläuterung von Änderungsnotwendigkeiten hinsichtlich einer Vielzahl von Themenfeldern, die als Rahmenbedingungen für die unternehmerische Tätigkeit, auch im Hinblick auf die Situation der Beschäftigten des Unternehmens, von großer Bedeutung sind. Dabei geht es unter anderem um den Fachkräftemangel, E-Sport, die Bundesförderung für Computerspiele, Jugendschutz bis hin zur Künstlichen Intelligenz. Zweck der Interessenvertretung ist es, die Sicht der Praxis zu vermitteln und Impulse zur Verbesserung der gesamtwirtschaftlichen Lage zu geben. Im Zuge dessen werden auch Unternehmensbesuche durchgeführt, zu denen Regierungsmitglieder, Abgeordnete sowie Vertreterinnen und Vertreter der Ministerien eingeladen werden. Darüber hinaus werden in Einzelfällen auch Stellungnahmen und Gutachten zu konkreten Regelungsvorhaben erarbeitet und übermittelt.

## Konkrete Regelungsvorhaben (1)

---

### 1. Computerspieleförderung des Bundes

**Beschreibung:**

Es wird eine Verbesserung der Rahmenbedingungen der Computerspielförderung des Bundes, durch Bürokratieabbau und der Zulassung eines vorzeitigen Maßnahmebeginns angestrebt.

**Bundestags-Drucksachenummer:**

BT-Drs. 20/4533 (Vorgang) [alle RV hierzu]

auf die Kleine Anfrage - Drucksache 20/4013 - Vorhaben der Bundesregierung zu Games und E-Sport

Zuständiges Ministerium: BMWK (20. WP) [alle RV hierzu]

**Interessenbereiche:**

Sonstiges im Bereich "Wirtschaft" [alle RV hierzu]

## Angaben zu Aufträgen (0)

---

Die Interessenvertretung wird nicht im Auftrag ausgeübt.

## Zuwendungen oder Zuschüsse der öffentlichen Hand

---

Geschäftsjahr: 04/24 bis 03/25

### **Zuwendungen oder Zuschüsse über 10.000 Euro (1):**

**1. Bundesministerium für Wirtschaft und Klimaschutz**

Deutsche Öffentliche Hand – Bund

Berlin

**Betrag:** 2.220.001 bis 2.230.000 Euro

Bundesförderung für Computerspiele

## Schenkungen und sonstige lebzeitige Zuwendungen

---

Geschäftsjahr: 04/24 bis 03/25

**Gesamtsumme:**

0 Euro

## Mitgliedsbeiträge

---

Geschäftsjahr: 04/24 bis 03/25

**Gesamtsumme:**

0 Euro

## Jahresabschluss/Rechenschaftsbericht

---

Geschäftsjahr: 04/24 bis 03/25

Ubisoft\_Blue\_Byte\_GmbH\_PB\_JAP\_2024.pdf