



Detailansicht des Registereintrags

Ubisoft Blue Byte GmbH

Aktuell seit 29.09.2025 10:05:56

Gesellschaft mit beschränkter Haftung (GmbH)

Registernummer: R003054

Ersteintrag: 07.03.2022

Letzte Änderung: 29.09.2025

Letzte Jahresaktualisierung: 29.09.2025

Tätigkeitskategorie: Sonstiges Unternehmen

Kontaktdaten: Adresse:

Luise-Rainer-Straße 7

40235 Düsseldorf

Deutschland

Telefonnummer: +4921154089597

E-Mail-Adressen:

karsten.lehmann@ubisoft.com

Webseiten:

<https://bluebyte.ubisoft.com/de/>

Hauptfinanzierungsquellen (in absteigender Reihenfolge):

Geschäftsjahr: 04/24 bis 03/25

Wirtschaftliche Tätigkeit, Öffentliche Zuwendungen

Jährliche finanzielle Aufwendungen im Bereich der Interessenvertretung:

Geschäftsjahr: 04/24 bis 03/25

120.001 bis 130.000 Euro

Vollzeitäquivalent der im Bereich der Interessenvertretung beschäftigten Personen:

Geschäftsjahr: 04/24 bis 03/25

1,50

Vertretungsberechtigte Person(en):**1. Benedikt Grindel**

Funktion: Managing Director

Betraute Personen, die Interessenvertretung unmittelbar ausüben (3):**1. Nicole Lorenz****2. Karsten Lehmann****3. Benedikt Grindel****Mitgliedschaften (2):**

1. game - Verband der deutschen Games-Branche e.V.

2. USK / Freiwillige Selbstkontrolle Unterhaltungssoftware GmbH

Beschreibung der Tätigkeit sowie Benennung der Interessen- und Vorhabenbereiche**Interessen- und Vorhabenbereiche (12):**

Arbeitsmarkt; Hochschulbildung; Diversitätspolitik; Kultur; Digitalisierung; Internetpolitik; Kommunikations- und Informationstechnik; Urheberrecht; Öffentliche Finanzen, Steuern und Abgaben; Sonstiges im Bereich "Sport, Freizeit und Tourismus"; Sonstiges im Bereich "Wirtschaft"; Wissenschaft, Forschung und Technologie

Die Interessenvertretung wird ausschließlich in eigenem Interesse selbst wahrgenommen.

Beschreibung der Tätigkeit:

Die Ubisoft BlueByte GmbH ist ein Unternehmen im Bereich Videospiele. Zum Zwecke der Interessenvertretung werden Gespräche mit Vertreterinnen und Vertretern des Bundeskanzleramtes und der Bundesministerien sowie mit Mitgliedern des Deutschen Bundestages geführt zur Erläuterung von Änderungsnotwendigkeiten hinsichtlich einer Vielzahl von Themenfeldern, die als Rahmenbedingungen für die unternehmerische Tätigkeit, auch im Hinblick auf die Situation der Beschäftigten des Unternehmens, von großer Bedeutung sind. Dabei geht es unter anderem um den Fachkräftemangel, E-Sport, die Bundesförderung für Computerspiele, Jugendschutz bis hin zur Künstlichen Intelligenz. Zweck der Interessenvertretung ist es, die Sicht der Praxis zu vermitteln und Impulse zur Verbesserung der gesamtwirtschaftlichen Lage zu geben. Im Zuge dessen werden auch Unternehmensbesuche durchgeführt, zu denen Regierungsmitglieder, Abgeordnete sowie Vertreterinnen und Vertreter der Ministerien eingeladen werden. Darüber hinaus werden in Einzelfällen auch Stellungnahmen und Gutachten zu konkreten Regelungsvorhaben erarbeitet und übermittelt.

Konkrete Regelungsvorhaben (1)

1. Computerspieleförderung des Bundes

Beschreibung:

Es wird eine Verbesserung der Rahmenbedingungen der Computerspielförderung des Bundes, durch Bürokratieabbau und der Zulassung eines vorzeitigen Maßnahmebeginns angestrebt.

Bundestags-Drucksachennummer:

BT-Drs. 20/4533 (Vorgang) [alle RV hierzu]

auf die Kleine Anfrage - Drucksache 20/4013 - Vorhaben der Bundesregierung zu Games und E-Sport

Zuständiges Ministerium: BMWK (20. WP) [alle RV hierzu]

Interessenbereiche:

Sonstiges im Bereich "Wirtschaft" [alle RV hierzu]

Angaben zu Aufträgen (0)

Die Interessenvertretung wird nicht im Auftrag ausgeübt.

Zuwendungen oder Zuschüsse der öffentlichen Hand

Geschäftsjahr: 04/24 bis 03/25

Zuwendungen oder Zuschüsse über 10.000 Euro (1):

1. **Bundesministerium für Wirtschaft und Klimaschutz**

Deutsche Öffentliche Hand – Bund

Berlin

Betrag: 2.220.001 bis 2.230.000 Euro

Bundesförderung für Computerspiele

Schenkungen und sonstige lebzeitige Zuwendungen

Geschäftsjahr: 04/24 bis 03/25

Gesamtsumme:

0 Euro

Mitgliedsbeiträge

Geschäftsjahr: 04/24 bis 03/25

Gesamtsumme:

0 Euro

Jahresabschluss/Rechenschaftsbericht

Geschäftsjahr: 04/24 bis 03/25

[Ubisoft_Blue_Byt_GmbH_PB_JAP_2024.pdf](#)