



Detailansicht des Regelungsvorhabens

Förderung der Spielwissenschaft, institutionelle Förderung eines Nationalarchivs für Spiele

Aktuell seit 19.08.2026 12:27:49

Angegeben von:

Deutsche Gesellschaft für Spielwissenschaft e.V. (R008175) am 19.08.2026

Beschreibung:

Förderung der Spielwissenschaft in Lehre und Forschung an Hochschulen und Universitäten in Deutschland als eigenständige akademische Disziplin. Anerkennung der Spiele als Medienwerke. Institutionelle Förderung eines Nationalarchivs für Spiele zum Aufbau und Betrieb einer Lehr- und Forschungssammlung (Schaudepot) sowie einer dazu notwendigen, webbasierten Bestandsdatenbank in Ergänzung zur Deutschen Nationalbibliothek, die bisher Spiele nicht als Medienwerke anerkennt.

Betroffene Interessenbereiche (3)

Hochschulbildung [alle RV hierzu]

Kultur [alle RV hierzu]

Wissenschaft, Forschung und Technologie [alle RV hierzu]